

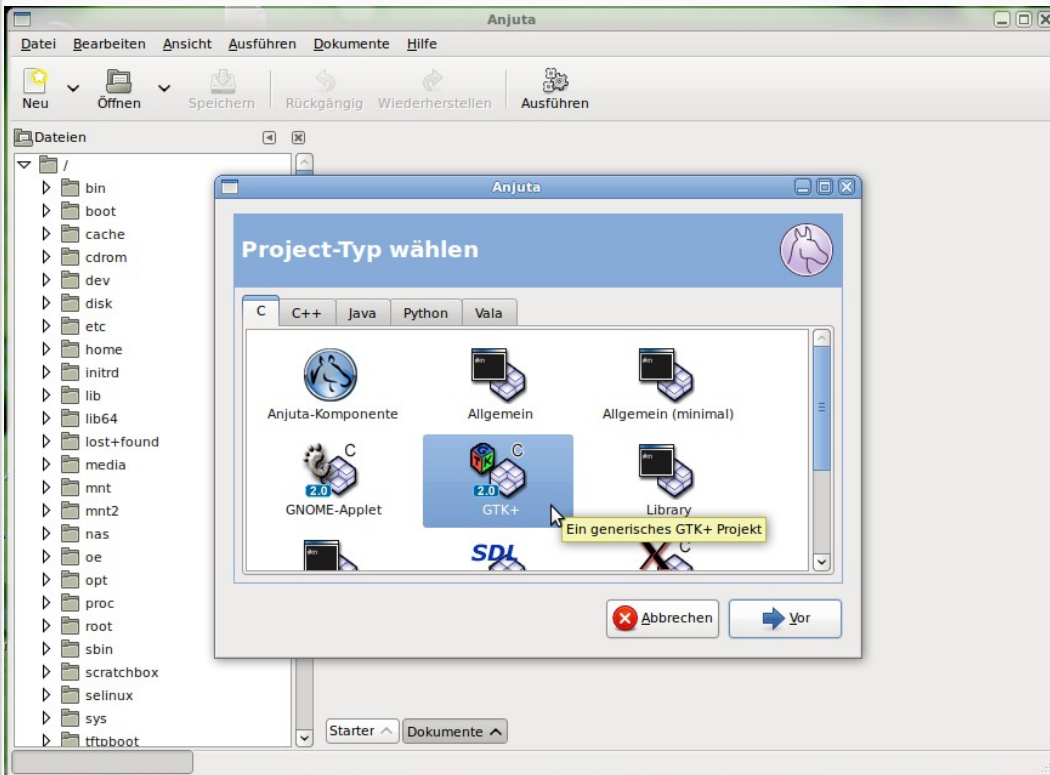
GTK+

- OpenSource Projekt hervorgegangen aus dem GIMP Projekt
- Lizenzkostenfrei unter LGPL verwendbar
- In Demo verwendete Entwicklungswerkzeuge:
 - IDE Anjuta
 - Interfacebuilder Glade-3
- Werkzeuge in fast allen Desktop Linux Distributionen enthalten

GTK+

Anjuta Projekt Erstellen

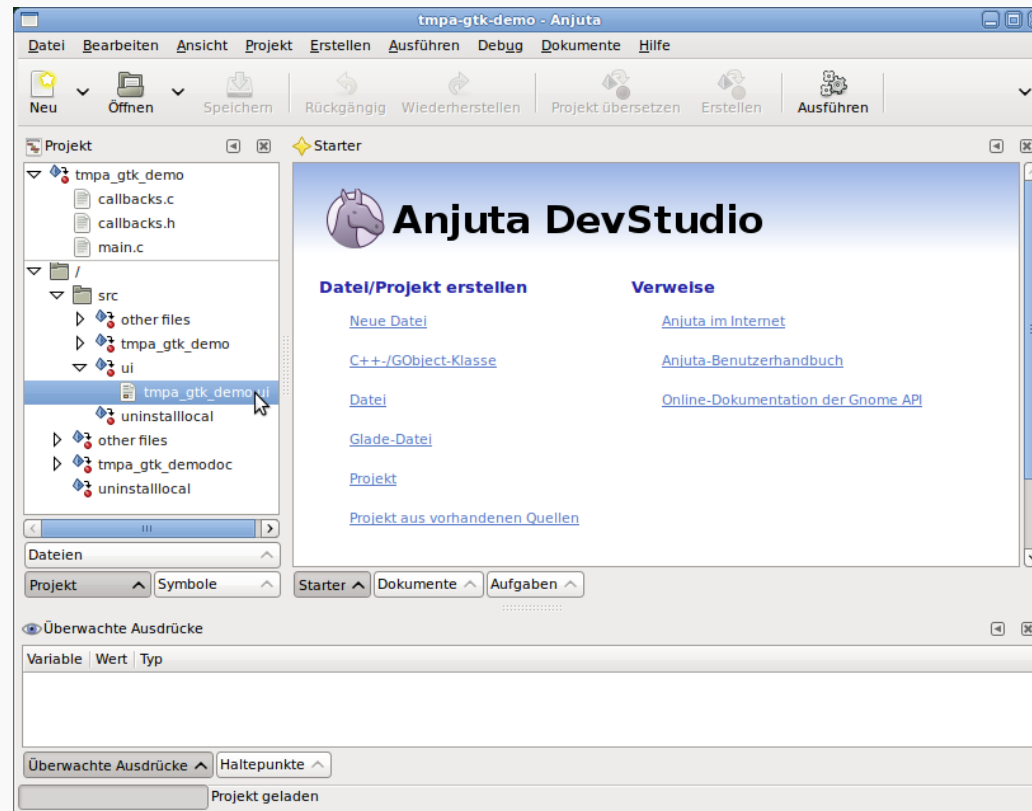
- Ein neues C/GTK+ Projekt anlegen
- Nachfolgend Projektname, Autor, Version, etc. in den geführten Dialogen vervollständigen



GTK+

Anjuta

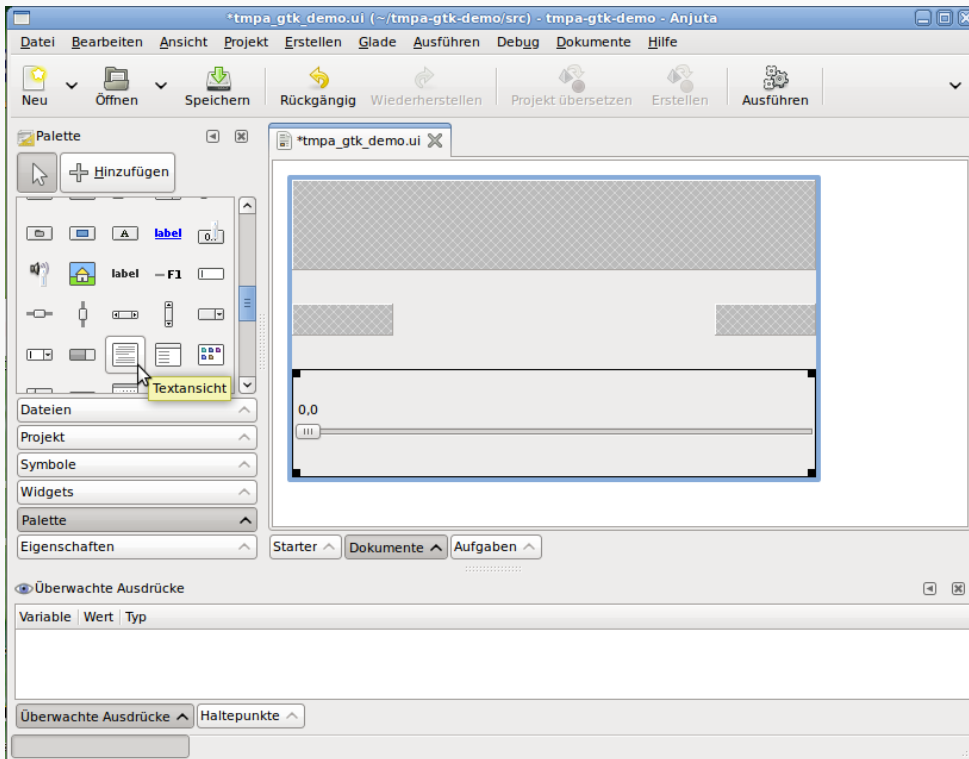
- Interface Datei „tmpa-gtk-demo.ui“ öffnen



GTK+

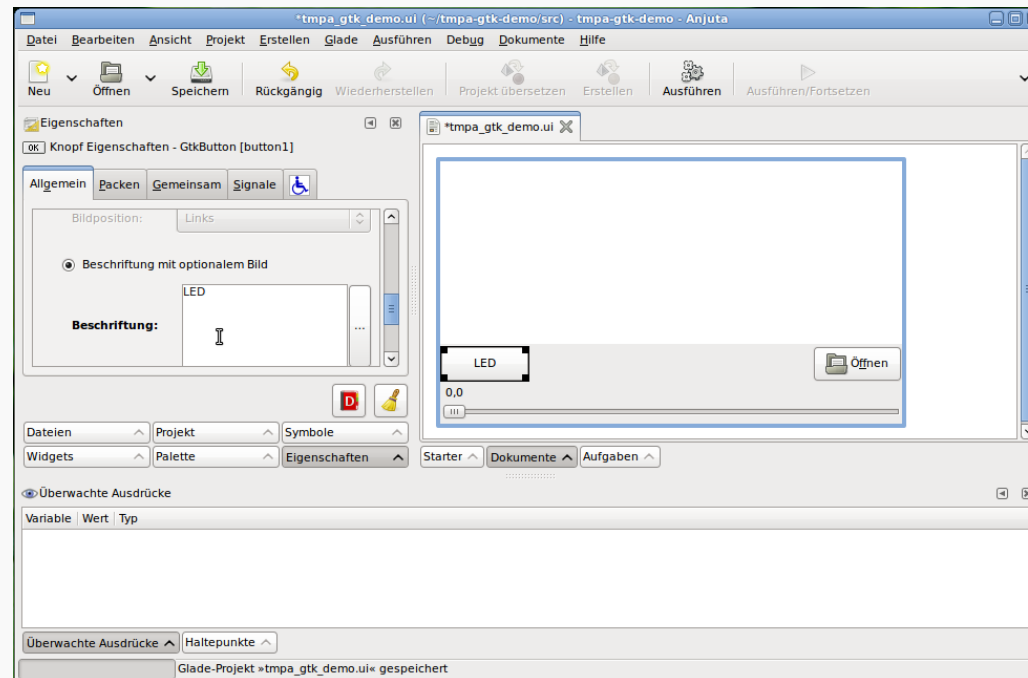
Glade UI Erstellen

- Container und Widgets hinzufügen
- Hinweis:
Jedes Widget (UI Elemente) befindet sich in einem Container



GTK+ Glade

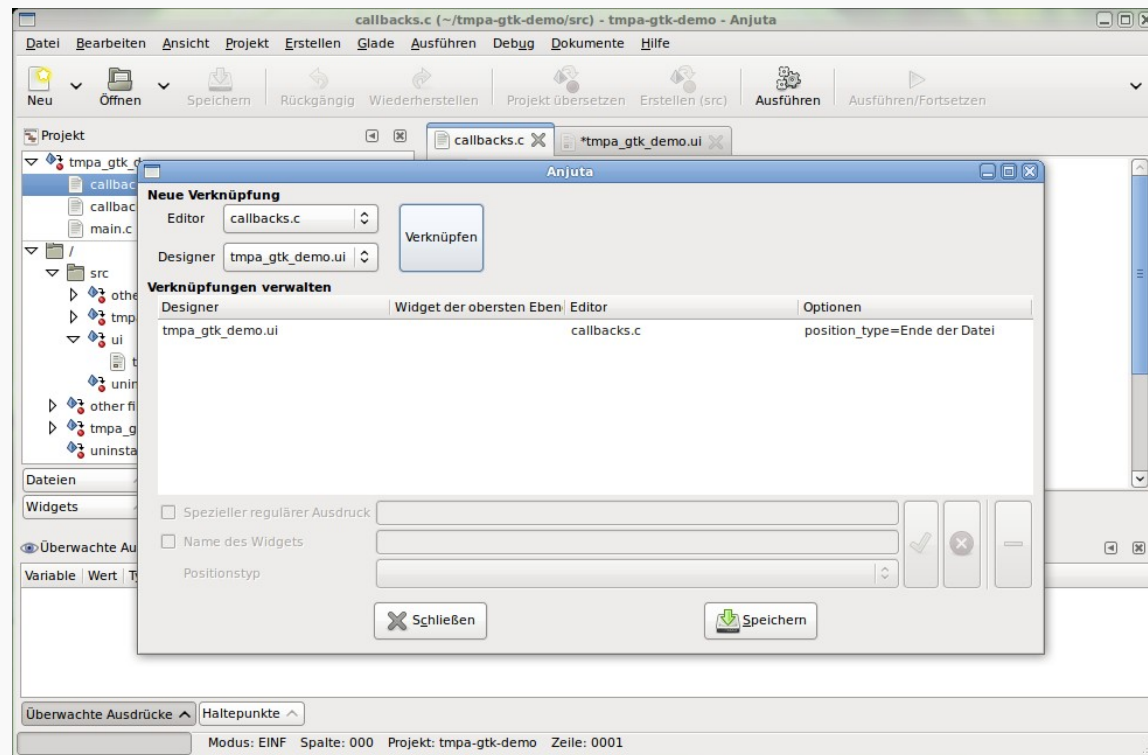
- Eigenschaften wie Button-Beschriftungen in „Eigenschaften“ anpassen:



GTK+

Glade & Code

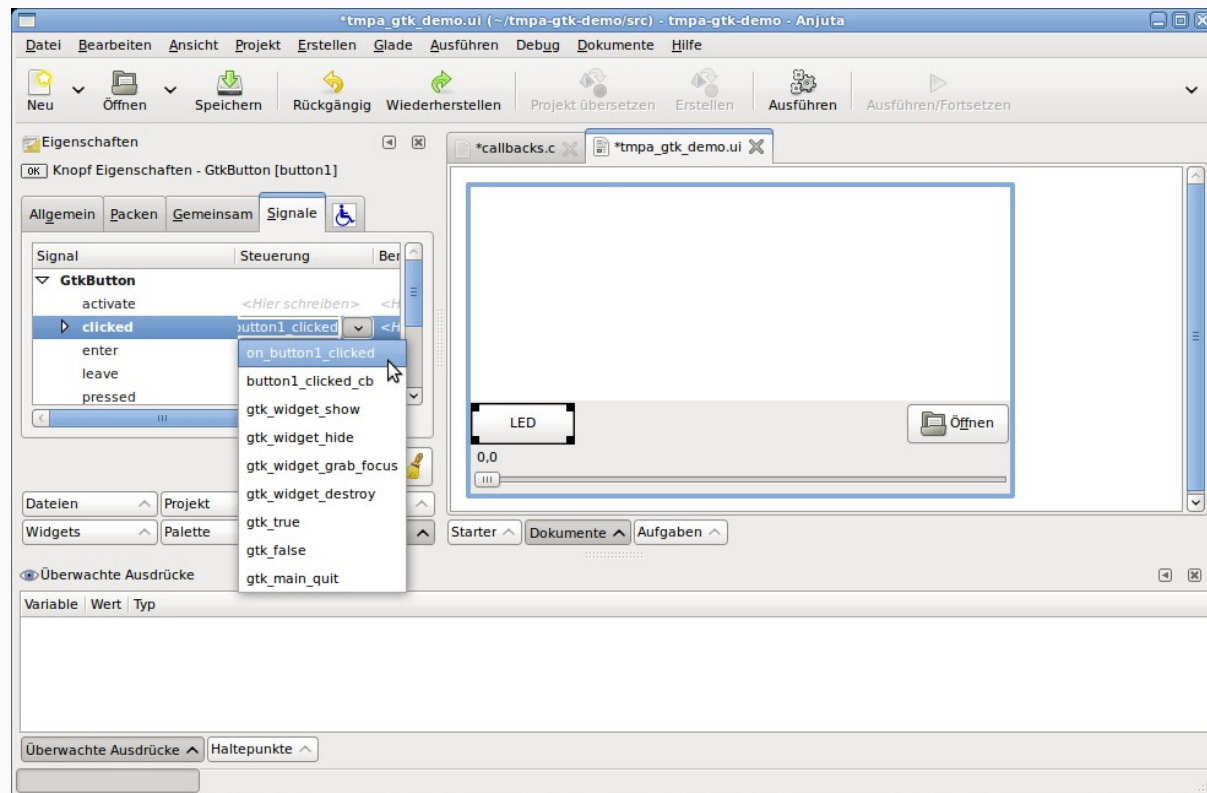
- Um Funktionsrümpfe automatisch zu erzeugen, muß das UI mit Quelltext verbunden werden:



GTK+

Code & Glade

- Jetzt im UI das Signal verbinden:



Anjuta

Programm Erzeugen

- Wie in vielen IDE Umgebungen üblich
 - F9 übersetzt aktuelle Quelldatei
 - F7 übersetzt das Projekt
 - SHIFT-F7 forciert das Übersetzen des gesamten Projekte
 - F3 startet das Programm – zunächst auf dem Host-System

Fertig!

- So kann dann das Ergebnis aussehen:

